

Reglement 8h Silverstone by VSR & GSR

- 1. Allgemeine Informationen** (Anmeldung, Organisation, Kommunikation)
 - Das hier aufgeführte Reglement ist vollständig zu lesen. Jeder Fahrer erklärt sich damit einverstanden.
 - Für Fragen und Anregungen jeglicher Art ist das Orga-Team ansprechbar. Gerne hilft es dir auch bei den ersten Schritten bei GermanSimRacing und VSR.
 - Für die Anmeldung zum 8h Rennen ist die Registrierung auf www.germansimracing.de oder www.vsr-community.de notwendig. Neben den erforderlichen Daten ist auch die SteamID anzugeben.
 - Als Kommunikationsplattform wird Discord genutzt. Discord ist eine neue Plattform, ähnlich wie TeamSpeak, bietet jedoch mehr Möglichkeiten der Verknüpfung von Nutzern (Nachrichten, Freundesliste, usw.)
 - Ein passender Umgang miteinander ist Grundvoraussetzung! Bedenke, dass am anderen Ende der Bildschirme Leute wie du sitzen, mit demselben Hobby. Jeder hat seine Ecken und Kanten, jedem kann mal ein Fehler unterlaufen (ja, auch dem Orga-Team!) usw. - uns vereint jedoch dieselbe Leidenschaft. Lasst uns einfach gemeinsam Spaß am Rennfahren haben! Sollte es doch etwas geben, was deinen Spaß trübt, rede doch bitte mit dem Orga-Team darüber, wir werden eine Lösung anstreben.
- 2. Renninformationen**
 - Rahmenbedingungen:**
 - fliegender Start
 - Reifen- und Benzinverschleiß 100%
 - Schaden 80%
 - Wetterbedingungen werden durch die Orga festgelegt
 - Mindestens 3 Pflichtboxenstopps, dabei mindestens eine Standzeit von 4 Minuten (Fahrerwechsel ist möglich)
 - Pflichtapps** (alle im SimSync, installieren UND einschalten):
 - Car Radar (oder Helicorsa)
- 3. Renntage**

Ablauf:

 - Freitag :
 - 20 Uhr - Beginn des Qualifyings auf zwei verschiedenen Servern
 - 21 Uhr - Ende des Qualifyings
 - Samstag :
 - 14:45 – Beginn der Vorbesprechung
 - 15 Uhr – Start des Rennens
 - 23 Uhr – Ende des Rennens

Das Rennen und Qualifying wird live auf YouTube bzw. Twitch gestreamt.

4. Reglement

Das Reglement ist bewusst einfach gehalten. Grundsätzliche Dinge, welche im Motorsport gelten, gelten auch in diesem Rennen. Wenige Punkte welche wesentlich sind:

- Streckenmarkierungen sind grundsätzlich einzuhalten. Verlassen der regulären Fahrbahn, besonders mit resultierendem Zeitgewinn, gilt als „Cut“ und wird bei mehrmaligen Verstoß zu einer Strafe führen. Insbesondere die Boxen Ein- und Ausfahrtslinie darf bei Ein-/Ausfahrt nicht überfahren werden. Die maximal zulässige Geschwindigkeit an der Boxeneinfahrtslinie ist 80km/h und ist vom Fahrer selbst einzuhalten.
- Beim zurück kommen auf die Strecke ist höchste Vorsicht geboten. Der rückwärtige Verkehr hat Vorrang und darf nicht behindert werden.

Überrunden innerhalb einer Klasse:

- Fahrer, die von einem besser platziertem Fahrer überholt werden, müssen diesen schnellstmöglich und ohne Gegenwehr vorbeilassen
- Dabei muss das Verhalten von dem Überrundenden sowie von dem der überrundet wird für den anderen vorhersehbar sein
- Bremsen außerhalb von Bremszonen bzw. Bremsen auf der Ideallinie sowie nicht rausbeschleunigen aus einer Kurve sind nicht erlaubt

Überrunden außerhalb einer Klasse:

- Fahrer, die von einem Fahrzeug einer anderen Klasse überholt werden, müssen ihre Linie beibehalten
- Dabei muss das Verhalten von dem Überrundenden sowie von dem der überrundet wird für den anderen vorhersehbar sein
- Bremsen außerhalb von Bremszonen sowie nicht rausbeschleunigen aus einer Kurve oder das Verlassen der Ideallinie sind nicht erlaubt

5. Balance of Performance (BoP)

· Keine BoP für die beiden LMP1 Autos

· BoP für die GTE Fahrzeuge:

Corvette C7R:	30 Kg	15% Restriktor
Porsche 911 RSR 2017:	35 Kg	20% Restriktor
Aston Martin Vantage GTE:	15 Kg	5% Restriktor
Ferrari 488 GTE:	35 Kg	20% Restriktor
BMW M8 GTE:	0 Kg	0% Restriktor